



---

真・恋姫†夢想〜乙女対戦★三国志演義〜

---

## 取扱説明書

本製品の仕様および本取り扱い説明書の内容は、商品改善のため予告なく変更する場合があります。

## 目次

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| 出荷付属品 .....                       | 2  |
| システムボードへの取り付け方法.....              | 3  |
| NEOSTANDARD/AMATSUKI 基板への取付 ..... | 3  |
| ゲームオプションの設定について.....              | 5  |
| テストモード.....                       | 5  |
| テストモードの操作方法.....                  | 5  |
| テストモード目次画面 .....                  | 6  |
| VERSION.....                      | 7  |
| SCREEN .....                      | 8  |
| JVS.....                          | 10 |
| SOUND .....                       | 12 |
| COIN SETTING .....                | 13 |
| GAME SETTING.....                 | 14 |
| BOOKKEEPING .....                 | 16 |
| DEFAULT SETTING .....             | 17 |
| ディップスイッチの設定 .....                 | 18 |
| トラブルシューティング.....                  | 19 |
| お問い合わせ先.....                      | 20 |

### 出荷付属品

| No. | 品名           | 個数 |
|-----|--------------|----|
| 1   | 取り扱い説明書      | 1  |
| 2   | USB ドングル     | 1  |
| 3   | インストラクションカード | 2  |
| 4   | ポスター         | 1  |

# システムボードへの取り付け方法

## NEOSTANDARD/AMATSUKI 基板への取付

1

サイドパネルの4箇所のネジを外します。+ドライバー(#2)が必要です。



2

SSD ブラケットに SSD を入れ、六角ナットで固定します。六角レンチ (5.5mm)が必要です。



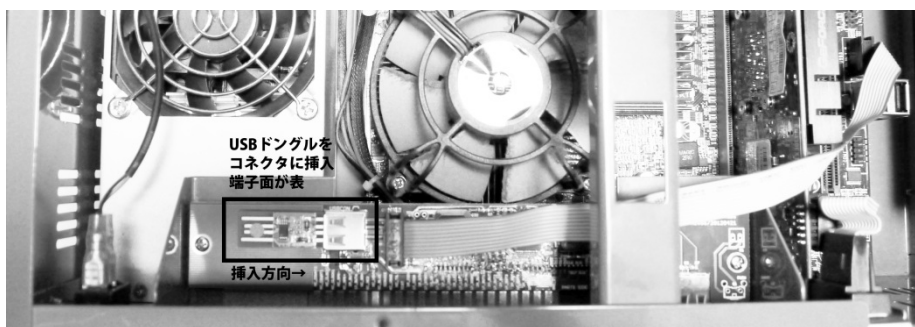
3

コネクタを次図のように接続したら、1の工程で外したネジで元通りに締め直します。



4

天板の蓋をあけ、FFLのドングル端子にUSBドングルを挿入します。端子の方向に注意してください。



5

天板の蓋を閉めネジ止めします。

## ゲームオプションの設定について

### テストモード

ゲーム稼働中に筐体のテストスイッチを押すとテストモードが起動し、テストモード目次画面が表示されます。

画面下部にはコインメーターが表示されています。コインメーターは「DEFAULT SETTING」による初期化を行なってもカウントは初期化されません。

### テストモードの操作方法

|          |                 |
|----------|-----------------|
| ジョイスティック | 選択カーソルの移動・内容の変更 |
| A ボタン    | 決定              |

### 注意

終了時は必ずテストモード目次画面より「SAVE/EXIT」を選択してください。正しく終了せずに電源を OFF にすると、変更した内容が保存されません。

## テストモード目次画面

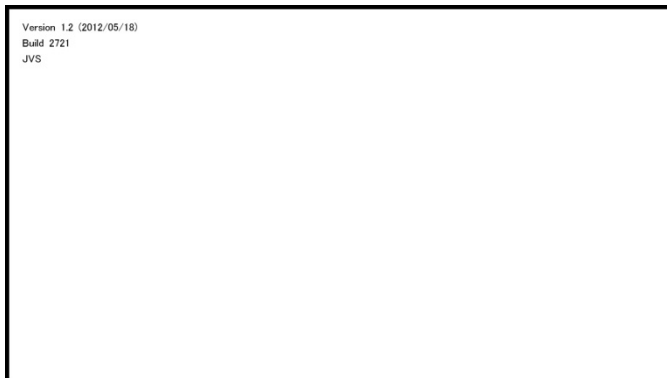


| メニュー名           | 説明                       |
|-----------------|--------------------------|
| VERSION         | ソフトウェアのバージョン表示           |
| SCREEN          | 画面調整および設定                |
| JVS             | 入力情報表示                   |
| SOUND           | サウンド調整および設定              |
| COIN SETTING    | クレジット/コインの設定             |
| GAME SETTING    | ゲーム難易度/ラウンド数/イベントモード等の設定 |
| BOOKKEEPING     | クレジット投入記録の閲覧             |
| DEFAULT SETTING | 設定の初期化                   |
| SAVE/EXIT       | 設定を記録してゲームに戻る            |

---

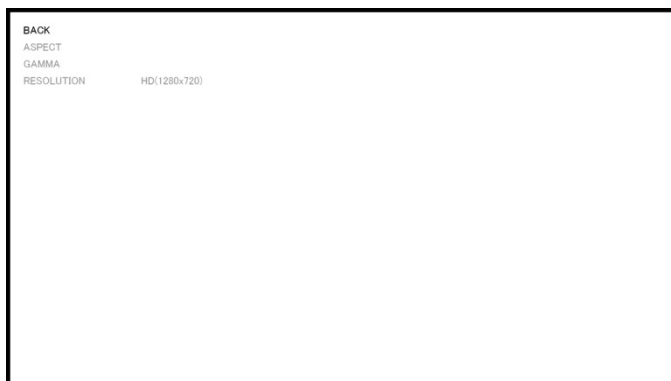
## VERSION

---



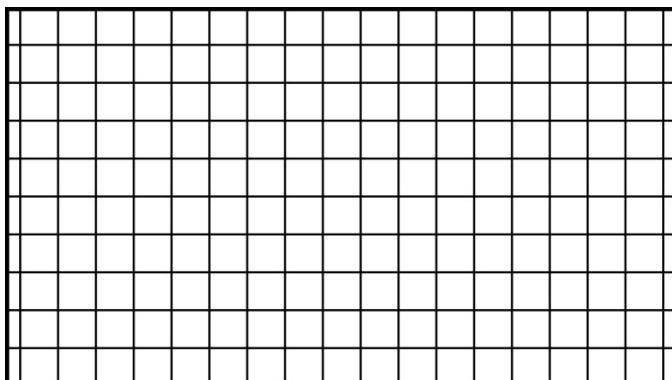
ゲームのバージョン情報を表示します。

## SCREEN



画面の調整のためのテストパターン表示、及びゲーム画面の解像度を設定します。

### ▼ASPECT



縦横比 1:1 のクロスハッチが表示されています。正方形になるように画面の表示を調整してください。決定ボタンでメニューに戻ります。

### ▼GAMMA





上から青・緑・赤・白の帯がグラデーションで表示されます。決定ボタンでメニューに戻ります。

▼RESOLUTION

解像度をレバーの左右で変更します。

|                   |                           |
|-------------------|---------------------------|
| SD(640×480)       | 31KHz まで表示可能なブラウン管筐体向け    |
| HD(1280×720)      | 汎用ワイド液晶筐体向け               |
| HD(1360×768)      | ビューリックス/リンドーバークなどのワイド液晶筐体 |
| FullHD(1920×1080) | 一部のワイド液晶筐体で表示可能です         |

汎用ワイド液晶筐体では、HD 画面のうち 1280×720 と 1360×768 の両方に対応しているものがございます。

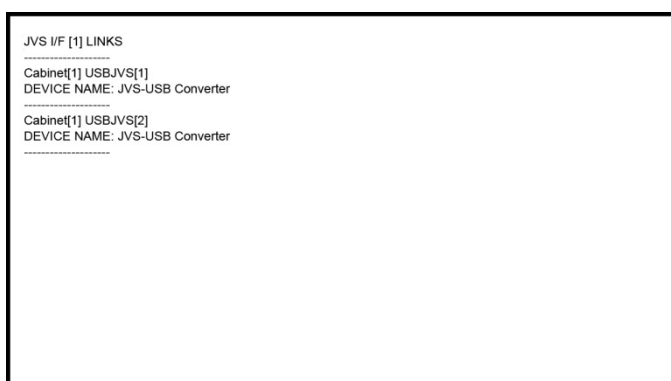
解像度の拡大縮小を液晶内部で行う際に、処理が間に合わず画面にティアリングが発生する場合がございますので、液晶の性能に近い適切な解像度を選択してください。

## JVS



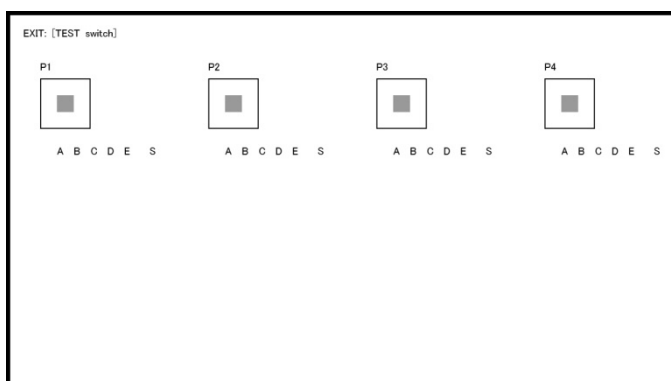
JVS の情報表示及び入力チェックを行うことができます。

### ▼DEVICE INFO



JVS の接続情報が表示されます。

### ▼INPUT MATRIX



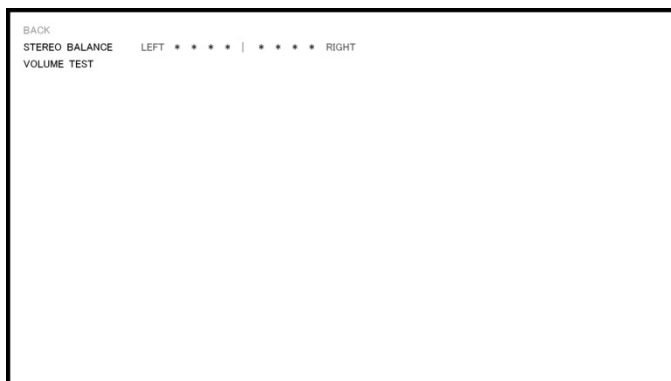
最大2台までのJVSカスケード接続に対応しています。

ボックスがレバー入力の方向、ABCDE が通常ボタン、S がスタートボタンとなっており、押下時に文字が赤くなります。

接続台数と入力の組み合わせについて

|                                        |                                             |
|----------------------------------------|---------------------------------------------|
| <b>JAMMA および JVS 1 台接続<br/>シングル台仕様</b> | P1 入力がプレイヤー 1<br>P2 入力がプレイヤー 2 になります。       |
| <b>JVS 2 台接続時<br/>対戦台仕様</b>            | P1/P2 入力がプレイヤー 1<br>P3/P4 入力がプレイヤー 2 になります。 |

## SOUND



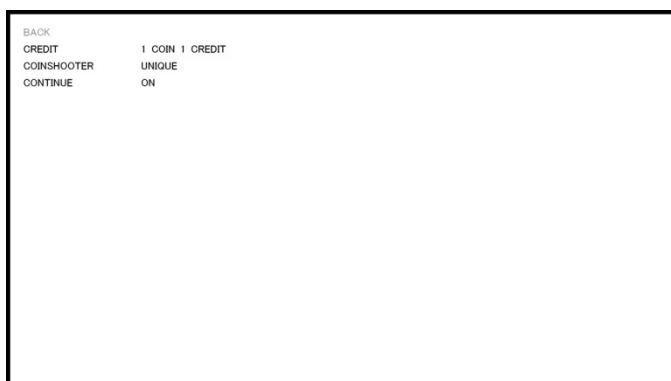
### ▼STEREO BALANCE

サウンドのパンを設定します。

### ▼VOLUME TEST

サンプル BGM を再生します。BGM は一定時間で自動的に終了します。

## COIN SETTING



コイン・クレジットに関する設定、及びコンティニューの許可について設定します。

### ▼CREDIT

コイン投入とクレジットの比率を設定します。選択できるのは次の9通りです。

| 1 コインで複数クレジット   | 複数コインで1クレジット    |
|-----------------|-----------------|
| 1 COIN 1 CREDIT | 2 COIN 1 CREDIT |
| 1 COIN 2 CREDIT | 3 COIN 1 CREDIT |
| 1 COIN 3 CREDIT | 4 COIN 1 CREDIT |
| 1 COIN 4 CREDIT | 5 COIN 1 CREDIT |
| 1 COIN 5 CREDIT |                 |

### ▼COINSHOOTER

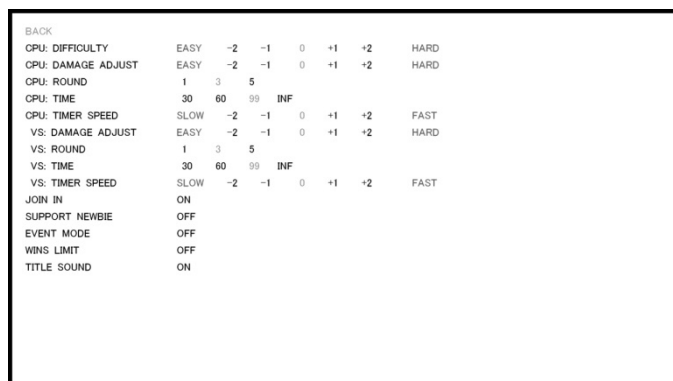
コインの投入と、プレイヤー1とプレイヤー2のクレジットの関係を設定します。

|          |                                                                                                        |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| UNIQUE   | コイン投入口とプレイヤーのクレジットが1 : 1で対応します。<br>JVS 2 台接続(対戦台)で使用します。                                               |
| COMBINED | コイン投入口に関係なく、クレジットはプレイヤー間で共有となります。<br>JAMMA 接続及び JVS 1 台接続で、コインカウンターがプレイヤー1のみに設定されている筐体(VS シティ等)で使用します。 |

### ▼CONTINUE

ゲームオーバー時にコンティニュー可能か設定します。コンティニューさせたくない場合には OFF を設定してください。

## GAME SETTING



ゲームの内容に関する設定を行います。

### ▼難易度設定

CPU:で始まる項目は、CPU 戦用の設定。VS:で始まる項目は、VS 戦用の設定になります。

CPU 戦(ストーリーモード)でプレイを開始した場合は CPU 設定を、乱入した場合は VS 戦用の設定が適用されます。

|               |          |                                                |
|---------------|----------|------------------------------------------------|
| DEFFICULTY    | 難易度      | CPU 戦の難易度を設定します。数値が大きいほうが難しくなります。              |
| DAMAGE ADJUST | ダメージ補正   | すべてのダメージに±10%～±20%の補正を行います。                    |
| ROUND         | ラウンド設定   | 総ラウンド数を設定します。<br>1…1本先取<br>3…2本先取<br>5…3本先取    |
| TIME          | タイム      | 1ラウンドの秒数を設定します。<br>INFを選択した場合は、無限となります。        |
| TIMER SPEED   | タイムの減少速度 | 秒数の減少速度を±10%～±20%の範囲で調整します。+にすると速く減少するようになります。 |

## JOIN IN

CPU 戦中に乱入可能か設定します。シングルプレイ専用台なので乱入させたくない場合は、OFF を選択してください。

## SUPPORT NEWBIE

対戦台でステージ4になるまで乱入できないように設定することができます。初心者向け設定の台等で、ステージ3まではCPU戦専用となります。

## EVENT MODE

時間フリープレイや大会イベント等でクレジットの入力及びゲーム進行を専用の物に変更します。

|                 |                                                    |
|-----------------|----------------------------------------------------|
| OFF             | 通常の設定です                                            |
| FREEPLAY        | 時間フリープレイ向けのコイン入力無しの設定です。ゲームは通常設定と同様に進行します。         |
| 1MATCH FREEPLAY | 大会イベント専用の設定です。コイン入力無し、対戦専用で、ラウンド終了時は必ずタイトル画面に戻ります。 |

## WINS LIMIT

連勝制限を設定します。設定数以上連勝するとゲームオーバーになります。

## TITLE SOUND

タイトル画面及びアドバタイズ画面でのサウンド再生を消したい場合は、OFF を設定してください。

## BOOKKEEPING

|            |        |          |        |        |        |           |        |        |  |
|------------|--------|----------|--------|--------|--------|-----------|--------|--------|--|
| BACK       |        |          |        |        |        |           |        |        |  |
| 2012-05-25 | UPTIME | 00:04:04 | [COIN] | 1P:000 | 2P:000 | [SERVICE] | 1P:000 | 2P:000 |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |
| *****      | *****  | *****    | [COIN] | 1P:*** | 2P:*** | [SERVICE] | 1P:*** | 2P:*** |  |

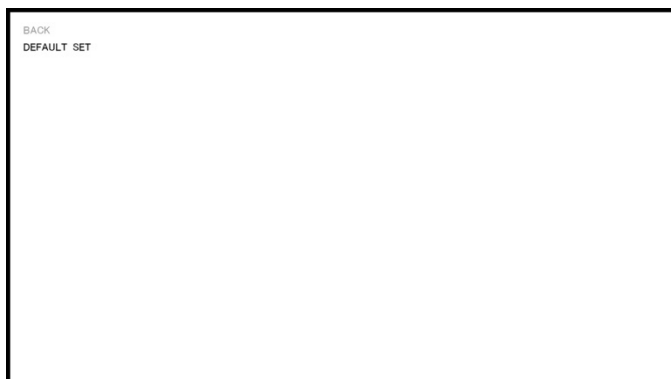
稼働日別の投入クレジット数及びサービスボタンの押下数を表示します。



---

## DEFAULT SETTING

---



全ての設定を初期設定にします。

### ▼DEFAULT SET

---



「DEFAULT SET」を選択した状態で A ボタンを押すと、上記画面のように確認メッセージが表示されます。

設定を初期化する場合は、レバーを入力して「YES」を選択肢、A ボタンで決定してください。

また、テストモード目次画面で「SAVE/EXIT」を行わずに電源断を行うと、初期化された内容が保存されませんので注意してください。

## ディップスイッチの設定

解像度を強制的に固定することができます。スイッチと解像度の対応は以下のとおりです。

### DIP スwitchの設定 (画面解像度)



TESTモードの設定  
を反映(標準)



640x480強制



1280x720強制



1360x768強制

## トラブルシューティング

| 発生した問題                          | 考えられる原因                                             | 対処                                                                                                   |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| エラー「正しい認証キーが見つかりませんでした。」と表示される。 | USB ドングルが接続されていません。                                 | 指定された USB ポートに USB ドングルを接続してください。                                                                    |
| ゲームは起動するが、操作を受け付けない             | JAMMA/JVS のコネクタが接続されていない。                           | JAMMA/JVS のコネクタを接続してください。                                                                            |
| 筐体の電源スイッチを ON にしても起動しない         | (1) 電源ケーブルが刺さっていない。<br>(2) 電源の OFF/ON するタイミングが早すぎた。 | (1) 電源ケーブルを接続してください<br>(2) 電源の OFF/ON を行う際に、OFF の状態で 10 秒待ってから ON にしてください。                           |
| モニターに何も表示されない                   | (1) RGB ケーブルを接続していない。<br>(2) 表示できない解像度を設定している。      | (1) RGB ケーブルをシステムボードの RGB コネクタに接続してください。<br>(2) DIP S/W を操作してください。DIP S/W の操作については、ゲームの操作説明書を参照ください。 |
| モニターの映像が乱れる、または表示が途中で切れる        | システムボードが対応しているモニタではない。                              | 筐体モニターが 640×480 以上の解像度を表示できるか確認してください。                                                               |
| 音声が出力されない                       | オーディオケーブルが接続されていない。                                 | システムボードのオーディオ出力端子に、オーディオケーブルを接続してください。                                                               |
| エラーメッセージが表示される                  | ゲームアプリケーションに依存                                      | ゲームの取り扱い説明書を参照してください。                                                                                |

## お問い合わせ先

|                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 株式会社レインエンターテイメント                                                                                                                  |
| 〒169-0075<br>東京都新宿区高田馬場 4-10-8-102<br>TEL/FAX : 03-3363-4108<br>公式サイト : <a href="http://www.rain.co.jp">http://www.rain.co.jp</a> |